POCKET SAKURA

おさんぽ帳

ポケットサクラ

とりあつかいせつめいしょ

取扱説明書

イラスト：藤田幸久

このたびはメディアファクトリー『ポケットサクラ』をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。ご使用になる前にこの「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。とくに2P～15Pの「安全上のご注意」は必ずご覧ください。お使いになる方の健康、および機器の保護のために説明している部分ですので、ご使用になる方が低年齢の場合は保護者の方がよく読んで説明してください。なお、「取扱説明書」は、大切に保管してください。

安全上のご注意

『ポケットサクラ』は安全性を十分配慮して設計されています。しかし、間違った使い方をすると、事故が起こる可能性があります。事故を未然に防ぐためにも次のことを必ずお守りください。

■安全のため注意事項を守る■

ご使用になる前にこの「取扱説明書」を必ずお読みください。

■故障したら使用しない■

正常に機能しなくなったり、機器が破損していることに気がついたら、すぐにメディアファクトリー「お客様ご相談窓口」またはお買い上げ店に点検を依頼してください。※絶対に自分で修理をしないでください。

警告表示の意味

「取扱説明書」では、次のような表示をしています。表示の内容をよく理解してから本文をお読みください。

危険 この表示の注意事項を守らないと、死亡や重傷などに直面した事故の原因となったり、多大な損害を与える可能性があります。

警告 この表示の注意事項を守らないと、火災や感電などによる死亡や大けがなど、人身事故の原因となる可能性があります。

注意 この表示の注意事項を守らないと、感電やその他の事故により、けがをしたり周辺の家財に損害を与える可能性があります。

使用上のおねがい この表示の注意事項を守らないと、本機を破損したり周辺の家財に損害を与える可能性があります。

■注意を促す記号

破裂

■行為を禁止する記号

禁止

分解禁止

接触禁止

■健康上のご注意（必ずお読みください）■

※健康上の安全のため、ご使用にあたって特に次の点にご注意ください。

⚠警告

- 疲れた状態での使用、連続して長時間にわたる使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。
- ごくまれに、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビ画面などを見たりしているときに、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などの症状を経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、ゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、ゲーム中に、このような症状が起きた場合には、直ちにゲームを中止し、医師の診察を受けてください。
- ゲーム中や歩行中に、手や腕や足に疲労、不快や痛みを感じたときは、ゲームや歩行を中止してください。その後も痛みや不快感が続いている場合は、医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。

- ゲーム中にめまい・吐き気・疲労感・乗り物酔いに似た症状などを感じた場合は、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は、医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- 目の疲労や乾燥、異常に気づいた場合、一旦ゲームを中止し、5～10分の休憩をとってください。
- 他の要因により、手や腕や足の一部に障害が認められたり、疲れている場合は、ゲームや歩くことによって、悪化する可能性があります。そのような場合は、ゲームをする前や歩行の前に医師に相談してください。

⚠注意

- 長時間ゲームをするときは、適度に休憩をとってください。めやすとして15分ごとに5分の小休止をおすすめします。
- 長時間にわたる無理な歩行は避けてください。自分の体力や体調に合わせて適度に休憩をとってください。

■使用上のご注意(必ずお読みください)■

※『ポケットサクラ』は精密機器です。ご使用にあたって特に次の点にご注意ください。

⚠警告

●歩きながら操作をしない

歩きながらや乗り物の運転中の操作は絶対にしないでください。また、航空機の中や病院など使用が制限または禁止されている場所では使用しないでください。事故やけがの原因となります。

●幼児の手の届く場所に保管しない

小さいお子様が本体で遊んだり、口に入れたりしないように注意してください。けがや故障の原因となります。

●ひもの取り付けに関して

本体にひもを取り付けたときは、首からぶら下げたり、振り回したりしないでください。事故やけがの原因となります。

⚠注意

●ズボンのポケットに入れない

本体をズボンのポケットに入れないでください。大きな力が加わり液晶画面や本体を破損したり、破損した破片などでけがをすることがあります。

●液晶画面に物を当てたり、強く押さえたりしない

液晶はガラスでできています。液晶画面に物を当てたり、強く押さえたりすると割れたり、割れた破片などでけがをすることがあります。

●床に放置しない

本体を床に放置しないでください。踏みつけてこわしたり、けがをすることがあります。

●廃棄するときは注意する

本体はプラスチック、リチウム電池、金属部品が含まれています。燃やすと危険ですので、廃棄する場合は各自治体の指示に従ってください。

使用上のおねがい

●液体をこぼさない、異物を入れない

本体内部に液体をこぼしたり、異物を入れたりしないでください。もし液体や異物が入ったときは、すぐに本体からリチウム電池を取り出し、メディアファクトリー「お客様ご相談窓口」、またはお買い上げ店にご相談ください。そのまま使用すると故障の原因となります。

●分解や改造はしない

本体の分解や改造は絶対にしないでください。また、絶対に自分で修理しないでください。故障の原因となります。

●強い衝撃を与えない

本体に物を当てたり、投げたり、落としたりするなど、強い衝撃を与えないでください。故障の原因となります。

●湿気やホコリ、油煙の多い場所で使用しない

本体を湿気やホコリ、油煙の多い場所で使用、保管しないでください。故障の原因となります。

●濡れた手で触らない

濡れた手や汗ばんだ手で本体に触らないでください。また、汗ばんだ体に本体が触れないようにしてください。内部に水が入り、故障の原因となります。

●高温になる場所で使用しない

使用および保管場所に関して、次のことに注意してください。変形や故障の原因となります。

- 直射日光の当たる場所、ストーブやヒーターなどの熱源のそばで使用や保管はしない。
- 密閉された自動車の中(特に夏期)などに長時間放置しない。

●シンナーやベンジン、アルコールなどでふかない

本体ケースの汚れがひどいときには水でうすめた中性洗剤にひたしたやわらかい布をよく絞ってふきとり、乾いた布で仕上げてください。シンナー、ベンジンなどの揮発油、アルコールなどではふかないでください。本体を傷める原因となります。

■リチウム電池に関するご注意■

⚠危険

リチウム電池の取扱いに関して次のことを注意してください。幼児が誤飲する恐れがあります。

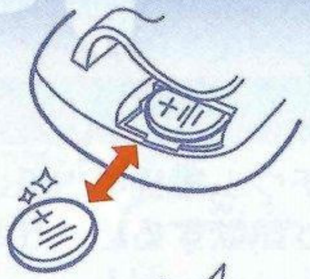
- 小さいお子様が電池、電池ブタ、電池シート、ネジなどを誤って飲み込まないように十分注意してください。万一飲み込んだ場合は直ちに医師の診察を受けてください。
- 小さいお子様が使用する場合、保護者の方が電池の交換を行ってください。

⚠警告

リチウム電池の取扱いに関して次のことを注意してください。誤った使い方をすると発熱や破裂、液漏れする原因となります。また、液漏れによって機器を腐食させたり、手や衣類を汚す原因にもなります。

- リチウム電池(CR2032)を使用してください。
- 電池のプラス(+)とマイナス(−)の向きを確認して、正しくセットしてください。

- 電池が消耗した場合は、取り出しておいてください。
- 電池ボックスの端子をショートさせないでください。
- 漏れた液が体や衣類についたときは、水でよく洗い流してください。万一目に入った場合は直ちに医師の診察を受けてください。また、機器についたときは、手につかないように注意しながら拭き取ってください。
- 電池を水や火の中に入れたり、分解したりしないでください。
- 傷ついたり、変形、液漏れした電池を使用しないでください。



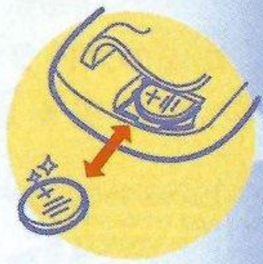
⚠注意

- 電池を廃棄するときは、各自治体の指示に従ってください。

電池が消耗して液晶画面が表示されなくなったら、新しい電池に交換してください。

1. 本体裏の電池ブタの黒色のネジをプラスドライバーではずし、電池ブタを取りはずしてください。

2. 消耗したリチウム電池(CR2032)を新しい電池に取り換えてください。
   ※電池のプラス(+)とマイナス(−)の方向に注意してください。



3. 電池ブタを元どおりに戻してネジをしめてください。

＊電池が消耗したり、電池を交換すると、時計や歩数、ポイントなどのデータは消え、初期設定の状態になります。

『ポケットサクラ』を地面や水の中に落とすと、故障の原因となります。あらかじめ本体にひもを付けてベルトなどに通しておくと、万一ベルトからはずれた場合でも大丈夫です。図を参考に落下を防止しましょう。

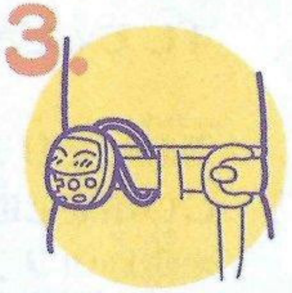
1.

本体のストラップフックにひもを通します。

2.

ひもをベルトに通します。

3.



本体のベルトフックでベルトにつけます。

この装置は、情報処理装置等電波障害自主規制協議会（ＶＣＣＩ）の基準に基づくクラスＢ情報技術装置です。この装置は、家庭環境で使用することを目的としていますが、この装置がラジオやテレビジョン受信機に近接して使用されると、受信障害を引き起こすことがあります。取扱説明書に従って、正しい取り扱いをしてください。

本体仕様

型名	MPG-002(SK)
使用電源	コイン形リチウム電池(CR2032)
本体寸法	（横）49.5mm×（縦）66mm×（厚さ）26mm
本体重量	約40g（電池含む）
使用温度範囲	5～35℃（液晶表示範囲）0～40℃（歩数計動作範囲）
使用湿度範囲	25～85%
電池寿命	約3ヶ月使用可能です。 （液晶画面点灯時間1日2時間とした場合） 但し、周囲温度などにより、電池寿命が異なります。
歩数計	個人差により実際の歩数と一致しない場合があります。

※仕様の一部を改良のため予告なく変更することがありますのでご了承ください。

■液晶画面に関するご注意■

液晶画面は非常に精密度の高い技術で作られていますが、液晶の特性上、使用する場所によって画面がちらつくことがあります。これは故障ではありません。あらかじめご了承ください。

FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY AND COMMERCIAL RENTAL PROHIBITED.
本品は日本国内だけの販売および使用とし、
また商業目的の賃貸は禁止されています。

はじめまして、真宮寺さくらです。あたしといっしょにお出かけしませんか？

大帝国劇場にいる米田支配人から、
この『ポケットサクラ』という歩数計をいただきました。
これをつけていると、どこへでもあるいて行けそうな気がします。
銀座、浅草、日本橋・・・、あなたの行きたいところはどこですか？
さっそく街にでかけましょう！
そうそう、「花組」のメンバーたちもどこかにいるんです。
きっと会うことができるはずですよ。

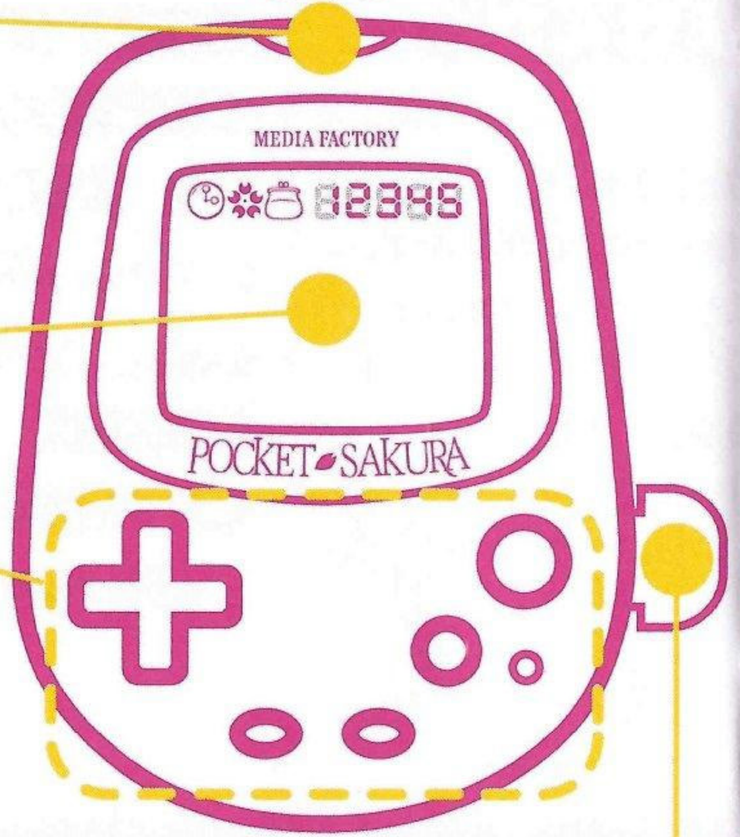
●もくじ●

本体のなまえ	18
ボタンの役目	20
さぁ、はじめましょ。	22
さくらとあるいてみましょ。	24
さくらとお話ししてみましょ。	25
◎☆□マークって？	26
「じょうほう画面」って？	30
「せってい画面」って？	32
「いどう」と「さんさく」って？	34
「つうしん」って？	35

VGDB

本体のなまえ

まえ



●つうしん部

ポイントのデータをやりとりするときに使います。(35Pをみてください)

●画面

ここに、さくらたちが登場します！

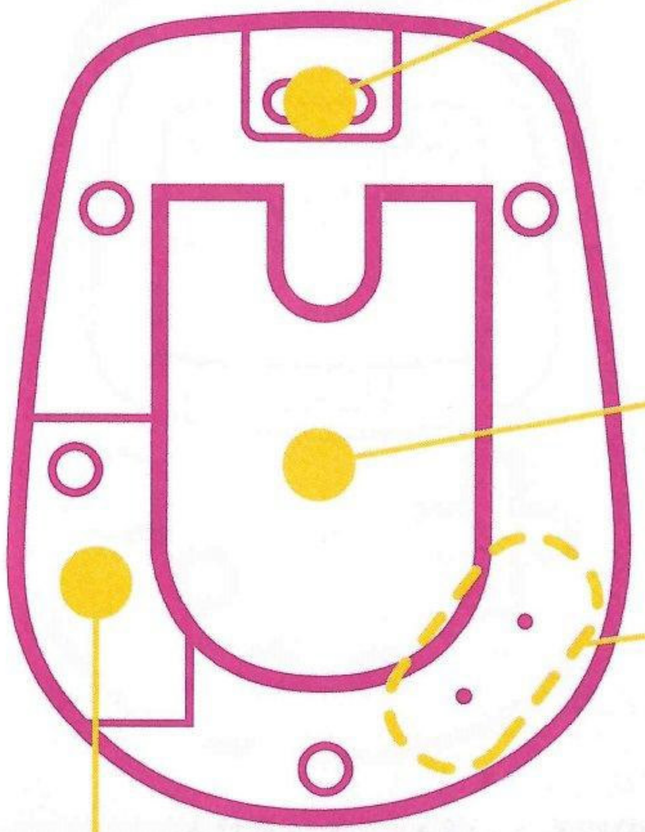
●ボタン

くわしくは、20Pをみてください。

●電池シート

このシートを引きぬくと、電源が入ります。

うしろ



●ストラップフック

ここにひもを通してつり下げることができます。(つり下げかたによって、歩数がカウントされないときもあるので気をつけましょう)

●ベルトフック

ズボンやスカートのベルトにつけられます。

●スピーカー

ここから音がきこえます。

●電池ブタ

電池が入っています。

ボタンの役目

Ⓐ：Aボタン

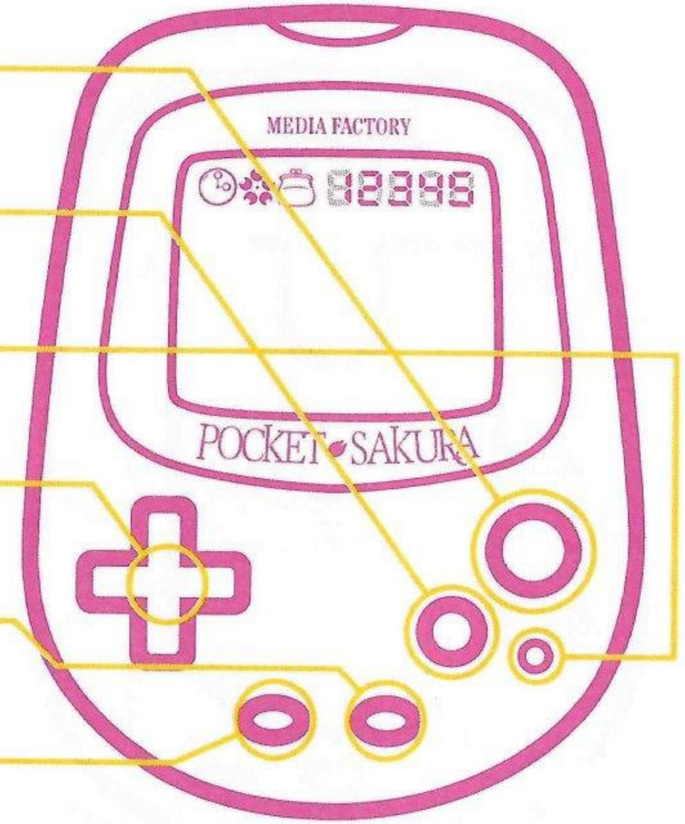
Ⓑ：Bボタン

Ⓡ：リセットボタン

✤：十字ボタン

スタート：スタートボタン

セレクト：セレクトボタン



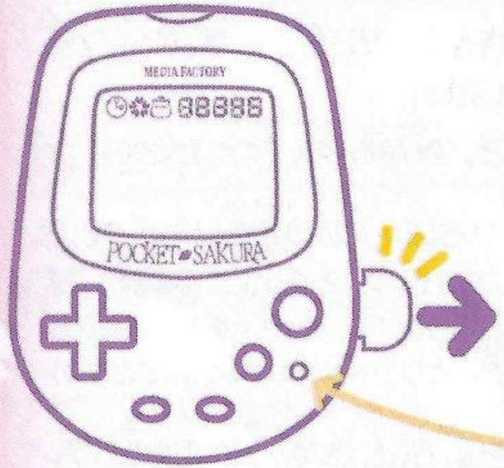
※注・本体に、ボタンのなまえは書いてありません。

ボタンのなまえ	こんなときに使いましょう。
Ⓐ：Aボタン	行き先など、選んだ項目を決定するとき。 画面を表示するとき。(数秒間押してください)
Ⓑ：Bボタン	選んだ項目をキャンセルするとき。(ひとつ前の画面にもどります) 画面を消すとき。(数秒間押してください)
Ⓡ：リセットボタン (細い棒の先でかるく押してね)	データを消して、いちばん初めの状態にもどすとき。 (押したあとに、「はじめから・つづきから」という画面がでます。データを消したい場合は、「はじめから」を選んでください。「つづきから」を選ぶとリセットをキャンセルできます)
✤：十字ボタン	↑・↓ 項目を選ぶときや、数字を上げたり下げたりするとき。 ←・→ のマークを選ぶとき。 (26Pをみてください)
スタート：スタートボタン	「せってい画面」にするとき。(32Pをみてね)
セレクト：セレクトボタン	「じょうほう画面」にするとき。(30Pをみてね)

VGDB

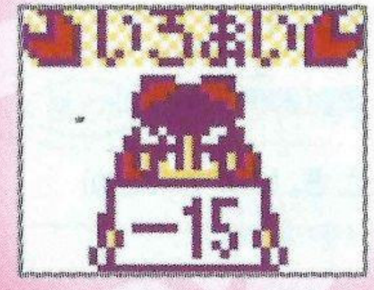
さぁ、はじめましょ。

1・まず、「電池シート」を引きぬきましょう。



自動的に電源が入り、「いろあい」を決める画面があらわれます。つづけて「とけい」をあわせましょう。もし、「いろあい」を決める画面があらわれなかったら、Ⓡボタンを押してリセットしてください。

2・「いろあい」を決めましょう。



✣ボタンの↑・↓で、画面の色あいがかわります。あなたの見やすい色にしましょう。決定はⒶボタンを押してください。(↑で色がこくなり、↓でうすくなります)

3・「ひづけ」と「じこく」をあわせましょう。

✣ボタンを↑・↓させて、せいれきの年数を選んで、Ⓐボタンで決定します。次に「月」「日」、そして「時間」「分」も同じようにあわせましょう。

4・さあ、いっしょにあるきましょう。

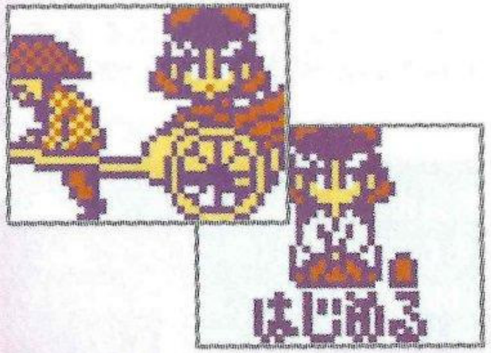
「いろあい」と「とけい」を決めると、さくらが画面にあらわれます。まずは、米田支配人に会いに「ていとげきじょう」まで歩きましょう。

※『ポケットサクラ』では、「大帝国劇場」を「ていとげきじょう」といっています。

ちゅうい 注意! 『ポケットサクラ』には、むだな電気をつかわないようにする省電力機能」がついています。なにもしない状態(あるいているときも含みます)で、しばらくすると、画面が自動的に消えます。画面をみたいときは、Ⓐボタンを数秒間押してください。すぐにさくらがでてきます。

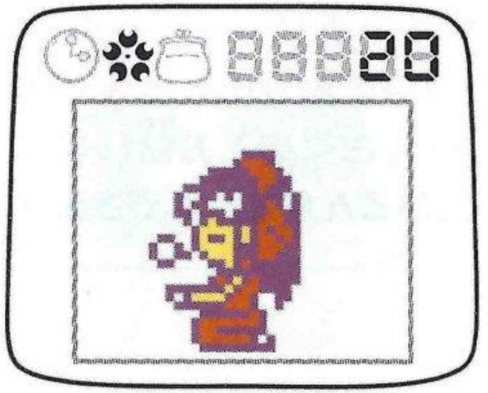
さくらとあるいてみましょ。

あるいてみたら、画面の右上をみてみましょう。何歩あるいたのかわかりますよ！また、歩数は、「ポイント(点)」としてたまっていきます。ポイントはさくらが「たいざいちゅう」の時だけ10歩で1ポイントたまります。「いどうちゅう」「さんさくちゅう」はたまりません。ポイントがたまると、のりものに乗れたり、ミニゲームであそべたりします。



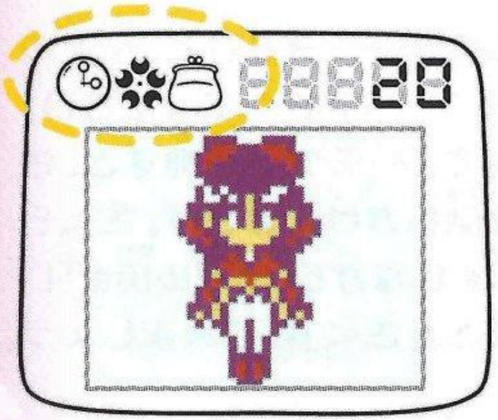
※100万歩あるくと、カウントは0にもどりますが、ギャラリーなどのデータは消えません。

さくらとお話ししてみましょ。



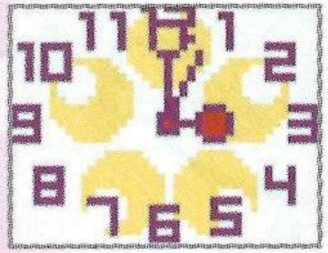
✤ボタンを←・→させて、左上の✿マーク(27Pをみてください)を選んで、Ⓐボタンを押すと、さくらが話しかけてきます。さくらと話しをしながら、帝都の街を「いどう」「さんさく」してみましょう。

マークって？



画面左上のマークを、ボタンで←・→に動かして選んでみてください。さくらとお話しする以外にも、いろんなことができます。

とけいマーク



←アナログとけい

デジタルとけい→

を選んでAボタンを押すと、いま、何時かがわかります。とけいは2種類あってAボタンで選べます。

さくらマーク

を選んでAボタンを押すと、さくらが、いろいろな顔(表情)で話しかけてきます。

◆さくらがお茶をのんでいるとき

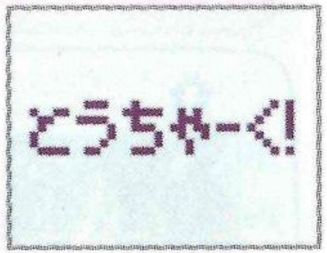
さくらがお茶をのんでくつろいでいるときに話しかけると、「いどう」と「さんさく」の画面がでてきます(34Pをみてください)。どちらかを選ぶと、目的地にたどりつくまでの歩数がでます。目的地を決めると、さんぽのはじまりです。

◆さくらがあるいているとき

さくらがあるいているときにも話しかけてみましょう。いろんなお話ができます。ただし、途中で目的地をかえたりすることはできません。

◆目的地についたとき

目的地につくと、とうちゃくを知らせるとうちゃく音がなります。ここでさくらに話しかけると、とうちゃくしたことをおしえてくれます。目的地によっては、花組のメンバーに会えたり、名所を「さんさく」することができます。それがおわると、さくらはその場所でお茶をのんでくつろぎはじめます。

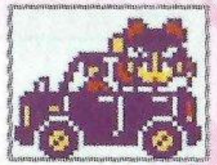


おさいふマーク

を選んでⒶボタンを押すと、サイフ画面がでてきます。のりものに乗ったり、サイコロであそんだり、ポイントをつかって楽しめます。

◆のりもの(「たいざいちゅう」は使えません)

目的地が遠いとき、のりものに乗っていどうすることができます。のりものには「じんりきしゃ」「タクシー」「きしゃ」の3つがあり、必要なポイントと進むきょり(歩数)がかわります。



◆サイコロ(「いどうちゅう」は使えません)

さくらとサイコロであそびましょう。さくらがふった2つのサイコロの目をあわせた数が「きすう(3、5、7…)」か「ぐうすう(2、4、6…)」かを当てましょう。当たると、ポイントがもらえます。

◆つうしん

『ポケットサクラ』どうしやゲームボーイカラー『サクラ大戦GB』と、ポイントデータのやりとりができます(35Pをみてください)。

「じょうほう画面」って？

セレクトボタンを押すと、「じょうほう」画面がでてきます。ここに、あなたのおさんぽの記録がのこります。

●ほすう

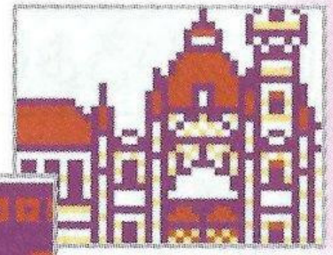
あなたが今まであるいた歩数がわかります。✣ボタンを→に押すと、「そうほすう（今まであるいたすべての数）」や「1日まえ（前の日にあるいた1日分の数）」「2日まえ」「3日まえ」「4日まえ」「5日まえ」「6日まえ」「7日まえ」までわかります。

●さんぽ

あるいているときは、目的地まであとどれくらいなのかがわかります。目的地に着いたときは、今までどれくらいあるいているかをみることができます。

●ギャラリー

今まで会った人や、たずねた場所をみることができます。✣ボタンを→に押すと、つぎの絵をみることができます。



「せってい画面」って？

スタートボタンを押すと、「せってい」画面がでてきます。ここで、「サウンド」「とけい」「いろあい」のせっていをかえることができます。

●サウンド

音のせっていができます。ボタンの↑・↓で項目を選んで、←・→で決めてください。音をならすときは、「ON」。音を消したいときは、「OFF」にしましょう。

- S　E：ゲーム中になる音の「ON」「OFF」を決められます。
- アラーム：アラームの「ON」「OFF」を決められます。
- とうちゃく：目的地についたときになる音の「ON」「OFF」を決められます。

※アラーム音、とうちゃく音は6つの音のなかから、すきなものを選ぶことができます。最初はひとつだけですが「加山」に会うとふえていきます。

●とけい

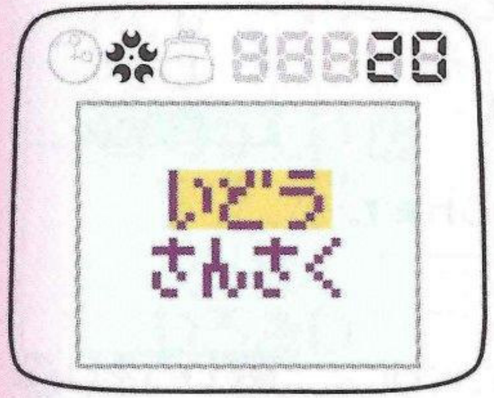
自分の知りたい時間を教えてくれるアラームをせっていできます。ボタンの↑・↓であわせてください。

- ひづけ：年(せいれき)、月、日をかえられます。
- じこく：とけいの時間、分をかえられます。
- アラーム：アラームをならす時間、分を決められます。

●いろあい

画面の色あいをかえることができます。くわしくは、22Pをみてください。

「いどう」と「さんさく」って？



この画面で、さくらとあるいていく目的地を決められます。「いどう」と「さんさく」のどちらかを✣ボタンの↑・↓で選んで、Ⓐボタンで決めましょう。次に、✣ボタンを←・→に動かすと目的地を選ぶことができます。(ひとつしかない場合もあります)

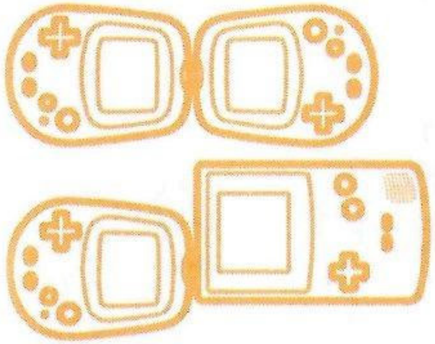
●いどう

まずは、「いどう」で「ぎんざ」「あさくさ」のような街にいきましょう。初めは、近い街にしか行けませんが、たくさんあるいて行くと「仙台」「横浜」「ロシア」「フランス」にも行けるようになります。

●さんさく

つぎに、「いどう」した街では、必ず「さんさく」してみましょう。遠くに「いどう」するためのヒントがみつかるかもしれませんよ。※くわしくは、『おさんぽマップ』をみてね。

「つうしん」って？



おともだちの『ポケットサクラ』やゲームボーイカラー『サクラ大戦GB』と、ポイントをあげたりもらったりデータ交換をすることです。お互いのつうしん部どうしをしっかりとくっつけて「つうしん」の用意をしましょう。

●ポイントを送るじゅんび

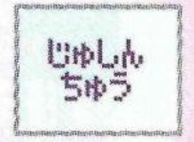
本体どうしの「つうしん部」をくっつけて用意ができたら、📁マークの「そうしん」を選びます。そして✣ボタンを↑・↓でおくる3ケタのポイント数を決めましょう。

●ポイントを受けとるじゅんび

受けとる側も用意ができたら、📁マークの「じゅしん」を選びましょう。

●さあ、つうしん開始！

送る側、受けとる側のじゅんびができたら、同時にⒶボタンを押しましょう。



◎ゲームボーイカラー『サクラ大戦GB』との「つうしん」の方法は、『サクラ大戦GB』の取扱説明書をみてください。

VGDB

さぁ、じゅんびはできましたか？
あたしといっしょにでかけましょう！

【お客様ご相談窓口】株式会社メディアファクトリー 03-5469-4880

●電話受付時間　月～金曜日（祝日を除く）10時～18時

●電話番号はよく確かめて、お間違いのないようにご注意ください。

この製品の修理・故障・その他ご質問は、メディアファクトリー「お客様ご相談窓口」までお問い合わせください。

お買い上げ年月日	年	月	日

発売元：株式会社メディアファクトリー 〒105-0002 東京都渋谷区渋谷3-3-5
開発元：株式会社ジュピター　製造元：任天堂株式会社

©SEGA ENTERPRISES,LTD.,1996,2000 ©RED 1996,2000 ©MEDIA FACTORY 2000